

Legende

Werkleitungen

- bestehend Projekt Projekt
Gemeinde Gemeinde
HA HA
- Telefon
Fernsehen
Fernwärme
Gas
Elektro
Kabelabst
Steuernkabel
Wasser / Schieber / Hydrant
Mischwasser / KS
Schmutzwasser / KS
Regenwasser / KS
Reinabwasser / KS
Strassenabwasserung
- Ausser Betrieb / Aufgehoben
Mischwasser / Umnutzung als Regenwassererleitung



Werkleitungshinweis

Die Einbau von Werkleitungen ist Sache des Unternehmers.
Der Unternehmer hat sich vor Beginn über die Lage und Höhe sämtlicher Werkleitungen bei den betreffenden Werken zu erkundigen und diese mit den Messungen im Ort und Stelle zu kontrollieren.
Für bestehende Werkleitungen, die in den Plänen eingetragen sind, übernimmt der Projektverfasser in Bezug auf die Vollständigkeit, die tatsächliche Lage und Höhe keine Gewähr. Der Unternehmer hat in allen Fällen die tatsächliche Lage und Höhe durch Sonderschritte zu kontrollieren.

Produktinformation der amtlichen Vermessung

Die Angaben von Lage und Höhe erfolgte ohne Überprüfung auf dem Feld. Die Genauigkeit und Zuverlässigkeit entsprechen den Anforderungen der amtlichen Vermessung. Wir empfehlen Ihnen, insbesondere für Höhenmessungen, mehrere Punkte zu verwenden und gegenseitig zu kontrollieren.

Typische Höhenangabe für Lagepunkte: Kat. 3 (LFP3, auch Polypunkte genannt): 1,5 cm

Es ist immer von den im Plan angegebenen Ausgangshöhen auszugehen.

Gemeinde Triengen Kanton Luzern

Einführung Trennsystem
Mitterrain

Der Bauherr:
Einwohnergemeinde Triengen, Oberdorf 2, 6234 Triengen

Ort, Datum: Unterschrift:

Der Projektverfasser:
Kost + Partner AG, Industriestrasse 14, 6210 Sursee

Ort, Datum: Unterschrift:

Phase: Bauprojekt

KOST+PARTNER AG Ingenieure und Planer
Industriestrasse 14, Postfach 6201 Sursee
T 041 925 05 05 | info@kost-partner.ch
www.kost-partner.ch

Plan-Nr.: 22579 - 03

Format: 1470 x 450 mm

Bearbeitet: BoDa

Datum: 13.02.2020

Geprüft: FeLu

Revision a		Geprüft:
Revision b		Geprüft:
Revision c		Geprüft:
Revision d		Geprüft:

P:\G-schutz\T\Triengen\22577\CAD\Intern\Cadwork\01_Bauprojekt\Situation.2d

